

การลงทะเบียนเข้าร่วมกิจกรรม

ถ้าคุณคือคนที่ต้องการยกระดับคุณภาพชีวิตและสร้างการเปลี่ยนแปลง ให้กับคนกลุ่มเปราะบางในสังคม อยากลงมือสร้างสรรค์นวัตกรรมใหม่ ๆ เพื่อสร้างสังคมที่น่าอยู่ของคนทุกกลุ่มอย่างเท่าเทียมกัน โครงการนี้คุณไม่ควรพลาด

รายละเอียดของโครงการ

โครงการ Hackathon U League for All 2022 เป็นการร่วมมือระหว่าง สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล และ ศูนย์การสร้างผู้ประกอบการที่ขับเคลื่อนด้วยนวัตกรรม มหาวิทยาลัยหอการค้าไทย โดยการสนับสนุนของกองทุนวิจัยและพัฒนากิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์และกิจการโทรคมนาคม เพื่อประโยชน์สาธารณะ เป็นโครงการเพื่อค้นหาไอเดีย นวัตกรรมยกระดับคุณภาพชีวิต กลุ่มคนเปราะบาง อาทิ คนสูงอายุ คนพิการ และคนด้อยโอกาส เพื่อให้มีการนำเทคโนโลยีดิจิทัลมาใช้อำนวยความสะดวกในการดำเนินชีวิต เพิ่มโอกาสการเข้าถึงและใช้ประโยชน์จากเทคโนโลยีดิจิทัลอย่างเท่าเทียม พัฒนาศักยภาพการใช้งานเทคโนโลยีดิจิทัล นำไปสู่การสร้างงานสร้างอาชีพ ลดความเหลื่อมล้ำในการเข้าถึงการใช้บริการสารสนเทศและการกระจายเสียง ส่งเสริมให้เกิดการเข้าถึงระบบสวัสดิการแห่งรัฐ การเข้าถึงระบบมาตรการเยียวยาจากรัฐ และบริการขั้นพื้นฐานต่างๆ และสร้างโอกาสใหม่จากการใช้ประโยชน์จากเทคโนโลยีดิจิทัล เพื่อนำไปสู่การยกระดับคุณภาพชีวิต เพิ่มโอกาสในการสร้างรายได้ สร้างงานสร้างอาชีพให้กับคนสูงอายุ คนพิการ และคนด้อยโอกาสทั่วประเทศ

เงื่อนไขการสมัคร

1. กำลังศึกษาอยู่ในระดับปริญญาตรี หรือเทียบเท่า
2. อายุระหว่าง 18-25 ปีบริบูรณ์ ณ วันปิดรับสมัคร
3. รับสมัครรูปแบบทีม จำนวน 3-5 คน โดยไม่จำกัดสาขา คณะ ชั้นปี จากสถาบันการศึกษาเดียวกัน โดยผู้จัดงานจะสนับสนุนค่าใช้จ่ายต่างๆ ในการเข้าร่วมเพียง 3 คนเท่านั้น หากมีมากกว่า 3 คน คนที่ 4 เป็นต้นไปต้องเสียค่าใช้จ่ายในการเดินทางและเข้าร่วมกิจกรรมต่างๆ ด้วยตนเอง
4. หากทีมใด ที่มีสมาชิกมากกว่า 3 คนสามารถสลับสมาชิกที่เข้าร่วมงาน ได้ แต่ต้องเป็นสมาชิกที่ส่งรายชื่อมาเท่านั้น
5. มีความพร้อมในการเข้าร่วมทุกกิจกรรมของโครงการอย่างมีวินัยด้วยความตั้งใจ

เงื่อนไขการเข้าร่วม

ทีมได้รับคัดเลือก ต้องส่งตัวแทน 3 คน เข้าร่วมทุกกิจกรรมที่กำหนด โดยจะได้รับการสนับสนุนค่ากิจกรรม ค่าอุปกรณ์ ค่าเดินทาง ค่าที่พัก และค่าอาหารตลอดการเข้าร่วมกิจกรรมทั้งหมด

เงื่อนไขการรับเกียรติบัตร

เข้าร่วมกิจกรรมและให้ความร่วมมือในการเข้าร่วมตามกฎกติกาของแต่ละกิจกรรม จนถึง Hackathon ครั้งที่ 2 (หากไม่เข้าร่วมกิจกรรมหรือไม่ปฏิบัติตามกติกา ขออนุญาตตัดสิทธิ์ในการได้รับเกียรติบัตร)

สมัครได้แล้ววันนี้ ถึง 15 กรกฎาคม 2565

กำหนดการของโครงการ

16-18 ก.ค. 2565	ทีมที่สมัครนำเสนอ ไอเดียที่สนใจผ่าน Tiktok
20 ก.ค. 2565	ประกาศผล 20 ทีมที่ผ่านการคัดเลือก
23 ก.ค. 2565	Orientation ในรูปแบบ Online
5-7 ส.ค. 2565	Hackathon ครั้งที่ 1 ที่จังหวัดกาญจนบุรี (3 วัน 2 คืน)
13-14 ส.ค. 2565	Hackathon ครั้งที่ 2 ที่มหาวิทยาลัยหอการค้าไทย (2 วัน 1 คืน)
20 ส.ค. 2565	นำเสนอผลงาน ในรูปแบบ Online
21 ส.ค. 2565	ประกาศผล 12 ทีมสุดท้าย
27 ส.ค. 2565	ซ้อมนำเสนอผลงาน เตรียม Prototype setup
28 ส.ค. 2565	Demo Day นำเสนอผลงาน

*กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

หมายเหตุ : เြื่อนใจทีมที่ผ่านการคัดเลือก 20 ทีม 12 ทีมและการรับทุนสนับสนุนเพื่อพัฒนานวัตกรรมเป็นไปตาม
ข้อกำหนดของผู้มอบทุน