

ที่ อว 68010/072



วิทยาลัยการคอมพิวเตอร์  
มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์  
วิทยาเขตภูเก็ต  
ถ.วิชิตสงคราม อ.กะทู้  
จ.ภูเก็ต 83120

4 สิงหาคม 2566

เรื่อง ขออนุมัติโครงการประชาสัมพันธ์โครงการอบรมเชิงปฏิบัติการและแข่งขัน “การสร้างเกมด้วย Blender & Unity และ Internet of Things”

เรียน ผู้อำนวยการสถาบันการศึกษา

สิ่งที่ส่งมาด้วย กำหนดการกิจกรรม

จำนวน 1 ชุด

ด้วยวิทยาลัยการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตภูเก็ต ร่วมกับ สถาบันพัฒนาทักษะดิจิทัลเทคโนโลยีและการสร้างนวัตกรรม ไอเมค (iMAKE) มีกำหนดจัดกิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการและแข่งขัน “การสร้างเกมด้วย Blender & Unity และ Internet of Things” โดยมีวัตถุประสงค์ เพื่อให้ให้นักเรียนในระดับชั้นมัธยมศึกษา ได้เรียนรู้และฝึกฝนทักษะการนำเสนอเทคนิคและเครื่องมือในการสร้างและออกแบบเกม ร่วมกับการใช้งาน Internet of Things และเรียนรู้การใช้งาน Blender เพื่อสร้างโมเดล 3D และ Unity สำหรับสร้างเกม 3D Animation ในวันที่ 20 สิงหาคม 2566 เวลา 09.00. - 12.00 น. (รูปแบบออนไลน์) และระหว่างวันที่ 26 - 27 สิงหาคม 2566 เวลา 08.30 - 16.30 น. ณ วิทยาลัยการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตภูเก็ต

ในการนี้ ทางวิทยาลัยการคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตภูเก็ต จึงขออนุมัติประชาสัมพันธ์ ไปยังนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาในสังกัดของท่าน ที่สนใจเข้าร่วมอบรมเชิงปฏิบัติการดังกล่าว ซึ่งเปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ 4 - 15 สิงหาคม 2566 จำนวน 45 ทีม ใน 1 ทีมประกอบด้วย นักเรียน จำนวน 2 คน ครูผู้ควบคุม 1 คน โดยมีค่าลงทะเบียนเข้าร่วมกิจกรรม จำนวน 2,000 บาท ต่อทีม สามารถสมัครได้ที่ <https://kyl.psu.th/wbRuK> หรือตาม QR Code ที่แนบมาพร้อมนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และประชาสัมพันธ์ จะเป็นพระคุณยิ่ง



แบบฟอร์มลงทะเบียน

ขอแสดงความนับถือ

#sg01#

(รองศาสตราจารย์ ดร.อชีส นันทอมรพงศ์)

คณบดีวิทยาลัยการคอมพิวเตอร์

งานบริการวิชาการและสื่อสารองค์กร

โทร 0-7627-6004

โทรสาร 0-7627-6046

กำหนดการโครงการอบรมเชิงปฏิบัติการและแข่งขัน

“การสร้างเกมด้วย Blender & Unity และ Internet of Things”

วันที่	รายการ	หมายเหตุ
20 สิงหาคม 2566	การทำ Blender สร้างตัวละครเป็น asset	
09.00 – 12.00 น.	เรียนรู้เกี่ยวกับการทำ Blender สร้างตัวละครเป็น asset ที่ใช้ใน Unity by iMake	Online 3 ชั่วโมง
26 สิงหาคม 2566	Introduction to Unity by CoC โดย ดร.อมรรัตน์ ประสิทธิ์ศุภโรจน์	
08.30 - 09.00 น.	ลงทะเบียน (หน้าห้อง 1202A)	สถานที่ : ห้อง 1201A ,1202A
09.00 – 12.00 น.	Introduction to Unity: องค์ประกอบต่างๆ ของโปรแกรม Unity และการสร้าง 3D Project/ Materials, Textures, RigidBody, Collider, Prefabs	
12.00 - 13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน	
13.00 – 16.30 น.	สร้าง Script/ Third-Person Game	
27 สิงหาคม 2566	Unity Interface with IoT device/ VRs by iMake	
08.30 - 09.00 น.	ลงทะเบียน (หน้าห้อง 1202A)	สถานที่ : ห้อง 1201A ,1202A
09.00 – 12.00 น.	อบรมและฝึกปฏิบัติ Unity Interface with IoT device/ VRs by iMake	
12.00 - 13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน	
13.00 - 16.30 น.	อบรมและฝึกปฏิบัติ Unity Interface with IoT device/ VRs by iMake	